

INFOGRAPHIE - SKETCHUP

Introduction

- Présentation de SketchUp, LayOut, Style Builder.
- Prise en main de l'environnement 3D de SketchUp.
- La navigation et la souris. Les raccourcis.
- Démonstration
Les fonctionnalités de SketchUp.

Pratique du dessin, manipulation de base

- Les types de sélection.
- Création d'une chaise, procédure pas à pas.
- Principaux outils de dessin et de modification.
- Comment provoquer une inférence d'axe ou de parallèle ?
- L'outil Mètre permet aussi de redimensionner un composant ou un groupe, ou tout un modèle.
- Les cotations.

Les composants

- Composants actifs dans le modèle.
- Se créer une bibliothèque Open-Space.
- Réseaux linéaires et polaires : déplacer, opérer une rotation, pousser et tirer en mode dupliqué.

Outils de transformation

- Mise à l'échelle selon trois méthodes.
- La symétrie et le décalage.
- Révolution avec l'outil Suivez-moi.

Matières et textures

- Créer une texture à l'échelle.
- Plaquer une texture sur une surface courbe.
- Positionner une texture avec la méthode des punaises.
- Créer un "frame".
- Texture photographique (Google Street View).
- Adapter le modèle dans une photo existante.

Plan de section et découpes de solides

- Notion de sections et de groupe.
- Animez la découverte de votre plan grâce aux sections.
- Coupes, intersection, opérations booléennes.

Promotion de produit à l'écran

- Les scènes. Export image.
- Export vidéo. Profondeur de champ.
- Adoucir les arêtes. Les styles.

Objectifs	Naviguer dans l'espace tridimensionnel avec Sketchup . Créer et modifier des géométries en 3D, créer et appliquer ses textures. Présenter avec des scènes les vues de son modèle et l'exporter.	Public
		Prérequis
		TP
		Toute personne impliquée dans la réalisation et la modification de plans en 3D
		Connaissance de d'un système d'exploitation graphique.
		Nombreux TP (Créations, Bibliothèque, cloisons, volume, permis, animation virtuelle)